
PlayStation
NIGHT STRIKER II ™
VING

このたびは、「ナイトストライカー(プレイステーション版)」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。この解説書には、取扱いの方法、ゲームの操作、使用上の注意などが書かれていますので、ご使用のまえに必ずお読みください。またこの解説書は大切に保管してください。



CONTENTS

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 1ブロック

SLPS 00050



STORY/ストーリー

近年アジアでは組織的なテロ事件が頻発していた。そんな中、レーザー工学の世界的な権威であるリンドヴェリ・マスカ博士が行方不明になる。どうやら博士は、アジアを拠点とする正体不明のテロ組織に拉致されたらしい。

国連特務機関情報部は、ただちに活動を開始したが、テロ組織の妨害で情報収集は成果をあげることができない。唯一入手できたのは、博士を脅迫して協力させ、特殊兵器を開発しているらしい、という不確定な情報だけだ。

事態を重視したディック・ダグラス特務機関長官は、特別行動隊の派遣を決定、博士の救出とテロ組織の壊滅を命じた。

ナイトストライカー

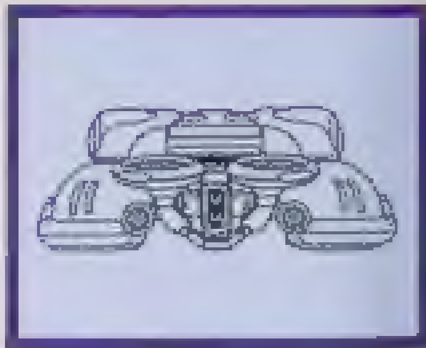
それは、不可能と思われる数々の任務を成功させてきた最強の精鋭部隊、国連特務機関特別行動隊(UNSTAF)のコードネームである。



CONTROL ゲームの操作

INTER-GRAY Xsi

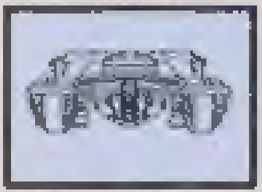
国連特務機関特別行動隊（UNSTAF）の主力部隊「ナイトストライカー」専用に開発された主力機。空中飛行、地上走行（省エネモード）、水上ホバー走行が可能という抜群の動力性能を持ち、攻撃力・防御力とも世界最高の水準にある。通常形態のままでは、作戦の遂行が不可能な場合は、特殊プログラムにより変形やオプション・パーツとの合体も可能。



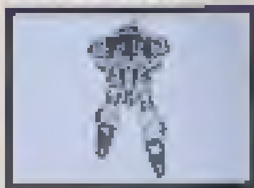
【武　　器】オーバーウェッジ型
レーザーキャノン１門

【シールド】PMG-F1、ダブルウィズボード式
シールド装備

【コンピュータ】人工知能型インフォメーション
コンピュータ「ウィンディ」搭載



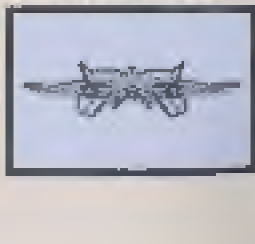
地上走行形態



フィギュア形態



脱出ユニット



ブースターユニット



コントローラの操作

コントローラのボタンは次のように設定されています。ショットボタンは、お好きなボタンを選んでお使いください。

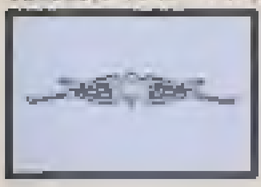
フルバトル・フォーメーション



P.A.U.



支援機（ティンカーベル）





※方向キーと同時に押すと、ホーミングレーザー（誘導弾）が発射されます。

※SELECTボタン、L1・L2ボタンは使用しません。

PLAYゲームの開始

START

ゲームをスタートします。
この時クレジットは自動的に3になります。
コンティニューは3回まで実行できます。

CONFIGURATION

コンフィグ(ゲーム設定)モードになります。



タイトル画面

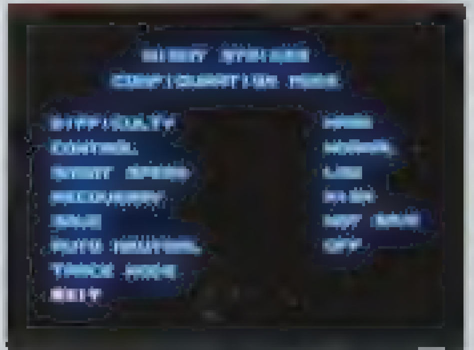
ハイスコア
プレイヤースコア
ステージ名とシーン名



ゲームプレイ画面

砲弾、ミサイル、敵機、障害物などにあたると、シールドが1つ減少。シールドのない状態で、あたるとゲームオーバーになります。

CONFIG／ゲームの設定



コンフィグ画面

DIFFICULTY／ゲームの難易度

- **EASY**……………やさしい
- ＊**NORMAL**……………ふつう
- **HARD**……………難しい
- **VERY HARD**……非常に難しい

CONTROL／自機の上昇降下の操作

- ＊**NORMAL**……○ボタンで上昇
- **REVERSE**……○ボタンで上昇

SHOT SPEED／連射速度

- ＊**LOW**……………おそい
- **HIGH**……………早い

※最初は＊に設定されています。

RECOVERY／ステージ間のダメージ回復量

- **LOW**……………少ない
- ＊**MIDDLE**……………ふつう
- **HIGH**……………多い

SAVE／記録の保存

- ＊**NO CARD**……カードがありません
- **CARD1**……………カード1にセーブ
- **CARD2**……………カード2にセーブ

LOAD／記録の読み込み

- ＊**NO CARD**……カードがありません
- **CARD1**……………カード1をロード
- **CARD2**……………カード2をロード

AUTO NEUTRAL／方向キーを放した時の自[illegible]

- ＊**ON**……………ニュートラルポジションへ
- **OFF**……………その場を維持

TRACE MODE…前回のプレイを再現します。

＊プレイした最後の面のみ、
リプレイされます。

EXIT……………タイトル画面に戻ります。

STAGE/ステージ

各ステージをクリアすると、左右どちらかのラウンドを選択できます。最終ラウンドには6通りのエンディングが用意されています。

STAGE MAP



9 SCENE
6 ROUND
21 STAGE



CITY 市街
ビルや広告が並ぶ都市空間



CANAL 運河
パイプがはり出た狭い空間



TUNNEL 地下道
シャッターが危険な障害物





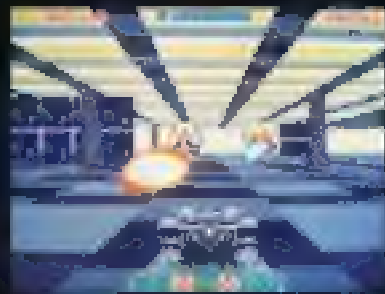
SUBURBS 郊外

見通しがよく戦闘には
最適



STREET ビル街

道路の周囲にビル街が
迫る



FACTORY 工場

テロ組織の秘密の
地下工場



SEA 海上

海上の広い空間
（潜航不可）



SKY 上空

大都市上空は空中戦の
舞台



TEMPLE 寺院

独特のムードの寺院の
境内

SAVE/メモリーカードの使用

メモリーカードを使用すると、スコアおよびコンフィグ設定の内容を記録できます。コンフィグ画面の「SAVE」の項目を選んで、CARD 1およびCARD 2を選んで○ボタンを押してください。LOADも同じように、CARD 1およびCARD 2を選んで○ボタンです。
メモリーカードをセットされていても空き容量がない場合は、コンフィグ画面の「SAVE」の項目には「NO CARD」しか表示されません。この場合は、プレイステーション・メニューで不要なファイルを削除してください。

＊TRACE MODEは、SAVEされません。

メモリーカード使用上の注意

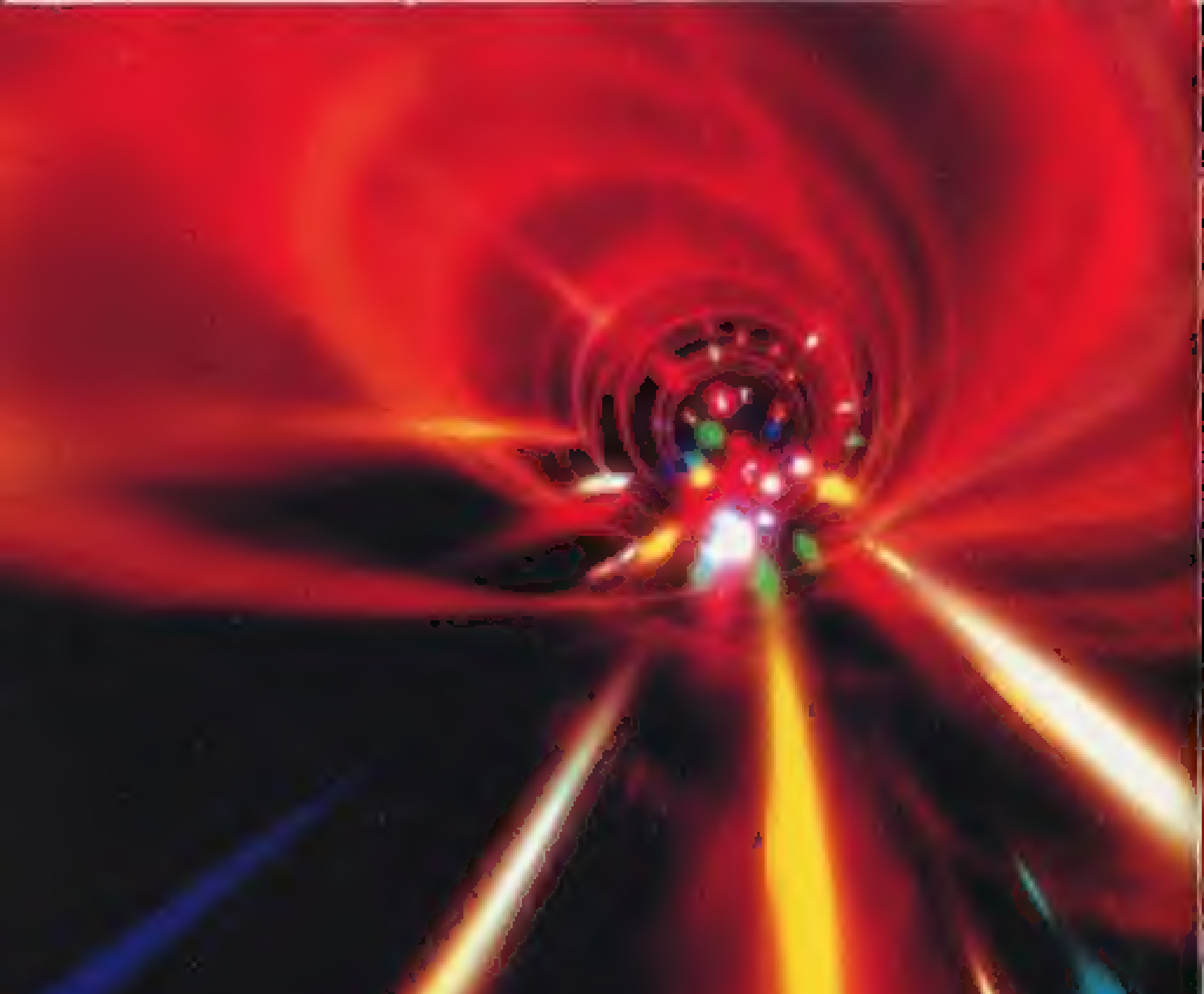
- メモリーカードは本体起動時か、または起動後にカードを差し込み口にラベルを貼る側の面を上にして入れてください。
- データをセーブしている時は、絶対にカードを引き抜かないようにしてください。カードを無理に引き抜くと正しくデータがセーブされない可能性があります。
- カードの抜き差しを行なう場合は、本体に激しい衝撃を与えないように十分注意してください。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。機器その他に悪影響をおよぼす場合がありますので、他の機種では絶対に使用しないでください。●このディスクは日本国内仕様の"PlayStation"にだけ対応しています。海外仕様の"PlayStation"ではご使用になれません。●このディスクを"PlayStation"にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。●ソフトによっては「メモリーカード」が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。●ディスクは両面とも、汚したり傷つけたりしないようにご注意ください。汚れがついた時は、柔らかい布で軽く拭き取ってください。
●直射日光のあたる所、暖房機器の近くなど、高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ひび割れや変形のあるディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは、誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。
●ゲーム機をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



VING

SLPS 00050